



JURASSIC PARK

Jako třetí flipper jsme si pro Vás připravili Jurassic Park od společnosti Data East. Flipper byl vyroben v roce 1993 v množství 9.008 kusů. Aktuálně se jedná o třetí nejoblíbenější flipper od společnosti Data East. Hned na první pohled Vás jistě zaujme T-Rex a perfektní grafické zpracování celého playfieldu. Jedná se o náš první flipper se zabudovaným mechanismem, který aktivuje ve vybraných chvílích vibrace celého stolu. Další zajímavou funkcí je tzv. „Missile“, která Vám vždy **jednou za hru** může zachránit balón popř. aktivovat jackpot nebo jiné funkce. Princip fungování je velice jednoduchý. „Missile“ Vám vždy aktivuje vše, co bliká / svítí. Je tedy možné aktivovat multiball nebo extra ball před propadnutím balónu. Ideální je však ponechat tuto funkci na pozdější část hry. Účelem celé hry je spustit tzv. „System Failure“, který se aktivuje po splnění všech misí. Níže je pár rad do začátku.

Stejně jako u většiny flipperů je i zde tzv. „Skill Shot“. Dosáhnete ho tím, když se Vám podaří zasáhnout dinosaura, který se pohybuje po displeji. Použijte k tomu spoušť, kterou najdete na rukojeti v pravé části kabinetu. Ve stejném místě najdete i „Missile“. Ihned po vystřelení balónu je ideální aktivovat misi v „Control Room“, která se nachází v levé spodní části hned pod pravým spodním bumperem. Aktivuje se vždy ta mise, která Vám bliká ve spodní části mezi slingshoty. Další misi je možné aktivovat pouze po dokončení předchozí mise. Je důležité zmínit, že jedna z misí je extra ball, která je klíčová pro nahrání vysokého score. Po odehrání všech misí můžete spustit „System Failure“ v „Control Room“. Jedná se o šestibalónový multiball, při kterém máte 45 vteřin na zasažení všech cílů k dosažení jackpotu 350.000.000. Během hry útočíte na 6 dinosaurů, popř. na „Boat Dock“ v pravém horním rohu, abyste připravili „Triball“ multiball, který pak spustíte T-Rexem nebo v „Raptors Rampage“, který najdete hned vlevo vedle rampy. Po spuštění multiballu je ideální zasáhnout jackpot. Hned poté přichází pravá chvíle pro použití „Missile“, protože v ten moment aktivujete všechna písmena, která tvoří „CHAOS“. Pak akorát zbývá nakrmit T-Rexe, což Vám přinese 50.000.000. Po zasažení obou super jackpotů získáváte dalších 200.000.000 a restartujete „CHAOS“. V tento moment je třeba mít minimálně dva balóny. Ve hře je ještě další důležitá funkce, kterou je „DNA“ s následujícími možnými odměnami:

- 1) 5 Million
- 2) 10 Million
- 3) 15 Million
- 4) Super Pops
- 5) Mil Pops
- 6) Complete Egg
- 7) Light Special (odměnou je kredit)
- 8) Hurry Extra Ball
- 9) Hurry Score 15-5 Mill
- 10) Hurry 2 Ball 10-5 Mill
- 11) Triball Ready
- 12) Spitters Double Round
- 13) Advance Bunker 5 Mill
- 14) Raptor Hold
- 15) Bonus Hold

„DNA“ se aktivuje po průjezdu rampy. Ve hře si pak vyberete jednu z odměn. První tři možnosti se odemknou po sedmi průjezdech, odměny 4,5,6 se aktivují po osmi a všechny další po devíti. Po padesáti průjezdech můžete získat extra ball.

Flipper je nastaven dle továrního nastavení. Přidali jsem akorát jeden balón na celkový počet čtyři a přidali odměnu jeden kredit po dosažení čtvrtého high score. Zde jsou rozepsány odměny za high score:

1. místo 3 kredity
2. místo 2 kredity
3. místo 1 kredit
4. místo 1 kredit

Jako vždy jsme uvedli jen základní rady. Vše ostatní je jen a jen na Vás.

<http://flippery.cz/>

<https://www.facebook.com/flipperyvcr>

hraite@flippery.cz